



Game 10266
Team Ohne Targets Und Bases
10.07.2025 13:12:55

Deine Statistik
Shots 355
Genauigkeit 17,18%
Players You Tagged 61
Players Tagged You 51
Tag Ratio 119,61%
Effectiveness 4,48%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats
Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 0

Rechte Schulter
Du hast getroffen 5
hat dich getroffen 5

Linke Schulter
Du hast getroffen 3
hat dich getroffen 4

Phasor
Du hast getroffen 17
hat dich getroffen 17

Front
Du hast getroffen 20
hat dich getroffen 10

Rücken
Du hast getroffen 16
hat dich getroffen 15

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen						hat dich getroffen										72500
RED																Punktestand:
FR	Rü	LS	RS	PH		FR	Rü	LS	RS	PH	BT	ZB	TG	Rang		
0	0	0	0	0	Hornet	0	0	0	0	0	0	0	0	1		11200
0	0	0	0	0	Napalm	0	0	0	0	0	0	0	0	3		8800
0	0	0	0	0	Domino	0	0	0	0	0	0	0	0	5		6300
0	0	0	0	0	Blade	0	0	0	0	0	0	0	0	7		6100
0	0	0	0	0	Vortex	0	0	0	0	0	0	0	0	9		5300
0	0	0	0	0	Paragon	0	0	0	0	0	0	0	0	10		4900
0	0	0	0	0	Condor	0	0	0	0	0	0	0	0	13		4300
0	0	0	0	0	Falcon	0	0	0	0	0	0	0	0	14		4200
0	0	0	0	0	Reaver	0	0	0	0	0	0	0	0	15		4100
0	0	0	0	0	Inferno	0	0	0	0	0	0	0	0	17		4000
0	0	0	0	0	Hellfire	0	0	0	0	0	0	0	0	19		3900
0	0	0	0	0	Zenith	0	0	0	0	0	0	0	0	20		3700
0	0	0	0	0	Sable	0	0	0	0	0	0	0	0	22		3600
0	0	0	0	0	Krieger	0	0	0	0	0	0	0	0	27		2100

BLUE																63600
																Punktestand:
FR	Rü	LS	RS	PH		FR	Rü	LS	RS	PH	BT	ZB	TG	Rang		
3	1	0	0	0	Umbriel	2	1	3	0	3	0	0	0	2		9100
1	1	1	0	1	Fireseer	2	3	1	4	1	0	0	0	4		7800
3	3	0	0	2	Macro	1	2	0	0	3	0	0	0	6		6200
0	2	0	0	2	Celcius	0	0	0	0	0	0	0	0	8		5700
1	2	1	1	1	Argus	1	0	0	0	2	0	0	0	11		4400
1	0	0	0	1	Whitecap	0	1	0	0	0	0	0	0	12		4300
0	0	0	0	1	Javelin	0	0	0	1	0	0	0	0	16		4000
3	1	0	0	0	Olympia	0	1	0	0	2	0	0	0	18		4000
1	1	0	1	2	Element	1	1	0	0	1	0	0	0	21		3600
0	1	0	1	2	Blakwolf	1	0	0	0	0	0	0	0	23		3500
0	1	0	0	1	Quazar	1	2	0	0	3	0	0	0	24		3300
3	2	1	1	1	Talon	1	2	0	0	2	0	0	0	25		3200
2	1	0	0	2	Dayglo	0	2	0	0	0	0	0	0	26		2600
2	0	0	1	1	Lithos	0	0	0	0	0	0	0	0	28		1900

Der Pott lebt und strahlt

