



Game 10260

Random Features
10.07.2025 11:43:57

Deine Statistik

Shots 153
Genauigkeit 18,3%
Players You Tagged 28
Players Tagged You 32
Tag Ratio 87,50%
Effectiveness 2,55%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 0

Rechte Schulter

Du hast getroffen 0
hat dich getroffen 0

Front

Du hast getroffen 6
hat dich getroffen 10

Linke Schulter

Du hast getroffen 2
hat dich getroffen 3

Rücken

Du hast getroffen 8
hat dich getroffen 4

Phasor

Du hast getroffen 12
hat dich getroffen 15

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Quazar
Celcius
Element
Javelin
Eclipse
Umbriel
Fireseer
Argus
Lithos
Dayglo
Macro
Whitecap
Blakwolf

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
13	5	9	2	8100
1	0	4	3	6800
0	0	2	4	6200
0	0	3	5	6100
0	0	4	10	4400
0	0	0	11	4300
6	1	0	12	4300
0	0	3	14	4200
0	0	0	19	3200
0	0	0	20	2800
0	0	0	21	2400
0	0	0	23	2200
0	0	1	26	1000

56000

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	1	0	1
1	1	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	1
0	1	0	0	2
0	2	0	0	2
1	1	0	0	2
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1
1	2	1	0	0
1	1	0	0	3

Vortex
Napalm
Zenith
Inferno
Blade
Condor
Hornet
Hellfire
Paragon
Sable
Domino
Falcon
Gothyk

FR	Rü	LS	RS	PH
0	1	0	0	1
2	0	1	0	4
0	0	0	0	1
2	0	1	0	1
2	0	0	0	1
0	0	0	0	3
0	0	1	0	1
2	0	0	0	0
1	1	0	0	2
0	1	0	0	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	1	0	0	1

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
22	11	0	1	8200
0	0	6	6	5600
6	3	2	7	5500
4	2	0	8	5100
2	0	5	9	5000
3	1	3	13	4300
6	3	1	15	4100
0	0	0	16	3600
0	0	0	17	3500
4	1	2	18	3300
1	0	3	22	2300
0	0	0	24	1700
0	0	0	25	1700

53900

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0

Yeldarb

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	0	27	0

0

Der Pott lebt und strahlt

