



Level: 0 (0%) XP: 0
Errungenschaften: 2/0

Game 10240
Team Mit Targets und Bases
09.07.2025 17:40:23

Deine Statistik
Shots 295
Genauigkeit 36,61%
Players You Tagged 53
Players Tagged You 37
Tag Ratio 143,24%
Effectiveness 7,71%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats
Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 55

Rechte Schulter

Du hast getroffen 3
hat dich getroffen 0

Front

Du hast getroffen 10
hat dich getroffen 10

Linke Schulter

Du hast getroffen 8
hat dich getroffen 2

Rücken

Du hast getroffen 10
hat dich getroffen 6

Phasor

Du hast getroffen 22
hat dich getroffen 19

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

YELLOW

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	3	0	3
2	0	0	0	2
1	1	1	0	3
0	1	0	0	0
2	2	1	0	5
2	1	1	3	3

Blade
Element
Eclipse
Umbriel
Celcius
Falcon

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	0	0	3
0	1	0	0	1
0	0	0	0	0
0	1	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	1	1	0	1

Bachi
Reaver
Zenith
Krieger
Hornet
Blakwolf
Condor

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

McGanD149
Fireseer
Argus
Gauntlet
Talon
Dayglo

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
1	1	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	1	1	0	0

Paragon
Lithos
Domino
Sable
Vortex

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	1	1	0	0
2	1	0	0	3
2	0	0	0	3
0	0	1	0	1
1	1	0	0	3
0	0	0	0	3

BT	ZB	TG	Rang
27	12	24	2
32	16	1	4
11	5	0	5
0	0	19	6
1	0	0	8
2	0	0	16

Punktestand:
16150
14150
12100
11600
9900
5800

69700

55900

FR	Rü	LS	RS	PH
1	1	0	0	0
0	0	0	0	1
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	1	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
15	6	45	1
16	5	4	10
0	0	15	14
2	0	5	17
4	1	5	18
4	1	2	22
0	0	5	23

Punktestand:
22000
8800
6800
5450
5300
3800
3750

49650

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	1	0	0	2
2	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	55	3
0	0	25	7
2	0	0	11
0	0	3	19
0	0	2	20
4	0	1	21

Punktestand:
16050
11350
7800
5000
4950
4500

32950

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	2
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
8	2	9	9
12	2	2	12
6	0	3	13
3	0	1	15
1	0	1	24

Punktestand:
9050
7100
6800
6300
3700

RUHR LASERTAG
Der Pott lebt und strahlt

