

**Game 10032**

Random Features
29.06.2025 14:08:08

Deine Statistik

Shots 83
Genauigkeit 31,33%
Players You Tagged 26
Players Tagged You 63
Tag Ratio 41,27%
Effectiveness 1,68%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 0

Rechte Schulter

Du hast getroffen 1
hat dich getroffen 3

Front

Du hast getroffen 4
hat dich getroffen 33

Linke Schulter

Du hast getroffen 5
hat dich getroffen 3

Rücken

Du hast getroffen 7
hat dich getroffen 13

Phasor

Du hast getroffen 9
hat dich getroffen 11

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen**RED**

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	2	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	1	0	0	0
1	0	0	0	0
0	1	0	0	1

Condor
DarthP
Umbriel
Blade
Taco
Whitecap
Gauntlet
Yeldarb
Inferno
Hornet

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	2
0	1	1	0	0
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
3	1	0	0	0
0	0	0	1	0
0	2	0	0	2
0	1	1	0	3

Reaver
Raphi
Sable
Dayglo
Gothyk
Javelin
Olympia
Falcon

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Talon
Argus
Zenith
Napalm
Hellfire
Vortex
Krieger
DocCrock
Domino
Lithos

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
2	2	1	0	0
1	2	0	0	1
1	1	0	0	1
4	1	0	0	1
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	1
1	1	0	0	0
5	0	1	0	0
2	1	0	0	1

BT	ZB	TG	Rang
10	4	2	1
18	6	1	2
0	0	10	3
6	2	0	5
12	5	12	7
0	0	5	8
9	3	0	10
0	0	0	14
0	0	0	16
0	0	1	17

Punktestand:
13900
9800
9700
8300
7900
7700
7600
5600
4600
4000

79100

FR	Rü	LS	RS	PH
1	2	0	0	2
1	0	0	0	0
2	1	0	0	0
3	1	1	1	1
2	0	0	1	0
3	1	0	1	1
1	0	0	0	1
2	0	0	0	1

BT	ZB	TG	Rang
2	1	11	4
2	1	6	9
0	0	11	11
0	0	11	13
1	0	0	20
0	0	0	21
0	0	0	23
0	0	0	24

Punktestand:
8600
7700
7200
6200
2900
2700
2400
2200

39900

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
8	2	3	6
1	0	0	12
3	1	0	15
0	0	2	18
0	0	2	19
0	0	0	22
1	0	0	25
0	0	1	26
0	0	0	27
1	0	0	28

Punktestand:
8200
7100
5500
3100
3000
2600
2100
1900
1700
400

35600

Der Pott lebt und strahlt

